

1 . القسم رقم واحد: نسمي هذه المنطقة بـ "سكة الدرجات". نستطيع من خلالها تحديد درجة الصحة التي نتمتع بها (أو صحة غيرنا)، أو درجة الذكاء مثلاً، أو غيرها من أمور سنذكرها لاحقاً..

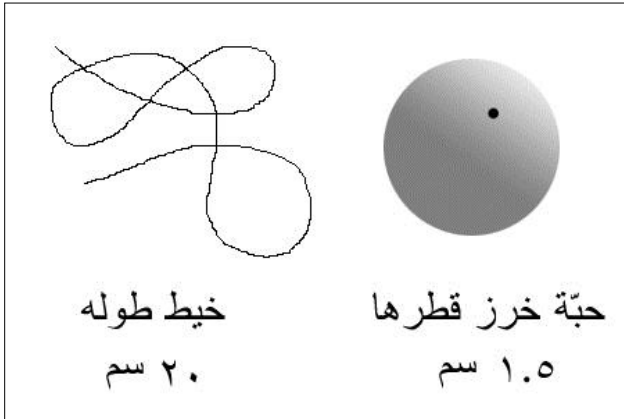
2 . القسم رقم اثنين: يشار إليها بـ "لوحة البحث". هي عبارة عن مربع فيه أرقام وأحرف متناثرة بشكل غير منتظم. وتبدو شاحبة لكي يصعب رؤيتها بسهولة. هذه اللوحة ستساعدنا على استنهاض وصقل قدرات إدراكية لم نألفها من قبل. ذلك عن طريق إجراء تجربة بسيطة عليها.

3 . القسم رقم ثلاثة : تسمى بـ " دائرة الاستعداد ". وهي المنطقة التي سيتم فيها استنهاض الطاقة في البندول ومن ثم الانطلاق نحو سكة الدرجات، أو لوحة البحث.

.....

كيف تصنع بندول

من اجل إجراء التجارب على اللوحة ، نحن بحاجة إلى " بندول " Pendulum (هذا اسم معترف عليه بين العاملين بهذا المجال) . و طريقة صنع هذه الأداة البسيطة هي ليست صعبة . يمكن أن يتمثل البندول بأي شيء (لا يتجاوز وزنه 30 غرام) مربوط بخيط (لا يتجاوز طوله 20 سم أو اقل) .



يمكن استخدام حبة خرز لا يتجاوز قطرها أكثر من سنتيمتر و نصف . هذا النوع موجود بوفرة في الأسواق .

أما الخيط ، فيمكن أن تكون مادته من أي نوع كان، فهذا ليس مهم .

.....

ملاحظات مهمة : خلال إجراء التجارب ، وجب أن يكون تفكيرك خالي تماماً من كل ما يمكنه التأثير على التركيز (ذهن صافي). تذكر أن هذه العملية هي فكرية مئة بالمئة، وليس لها علاقة بأي قدرة عضلية أو

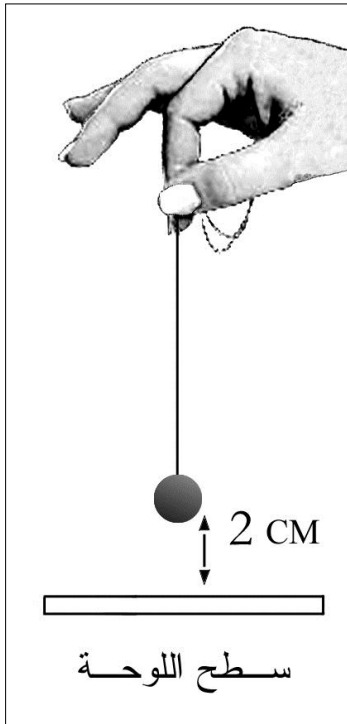
عصبية أو غيرها.. ومن أجل أن تتوقّر جميع الشروط التي تساعد على إنجاز هذه العملية الفكرية وجب إجراء التجارب في مكان هادئ ومعزول يخلو من أصوات مزعجة أو غيرها من مؤثرات سلبية على الذهن.

وجب أن تقوم بهذه العملية وأنت تتمتع بهدوء أعصاب. لا تتسرّع، لا تحاول الإصرار في الحصول على نتيجة. فالأعمال الفكرية تختلف عن الأعمال العضلية. تذكر القاعدة التالية:

" كلما كنت هادئاً غير متسرّع ، كلما كانت النتيجة أسرع "

.....

وضعية البندول



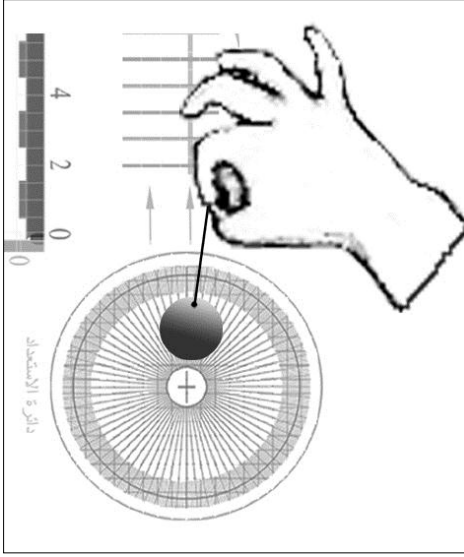
نمسك بالخيط (كما في الشكل) مستخدمين إصبع الإبهام والسبابة (يمكن إضافة إصبع الوسطى). أما نهاية البندول (أي حبة الخرز) ، فيجب أن لا تلمس سطح اللوحة . و بنفس الوقت ، وجب أن لا ترتفع ن سطح اللوحة كثيراً . يفضّل أن تكون المسافة الفاصلة بين نهاية البندول و سطح اللوحة 2 سم .

تحريك البندول

أثناء تحريك البندول فوق اللوحة ، وجب أن يكون بشكل سلس و متواصل (فالحركة المتقطّعة تؤدي إلى تأرجح البندول) . بالإضافة إلى أنه وجب تحريك البندول ببطء شديد .

.....

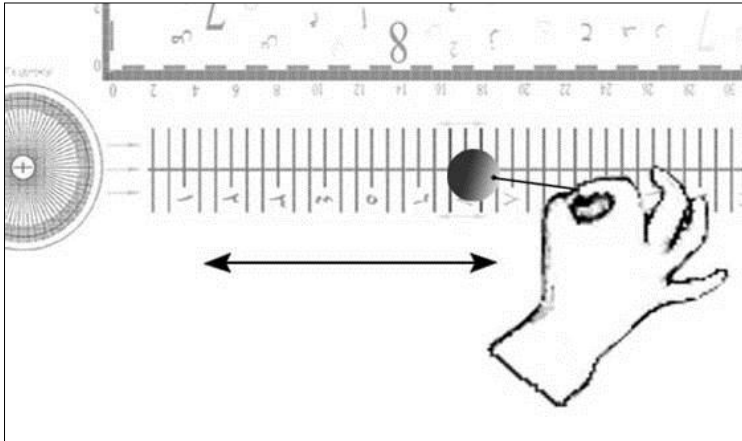
التجربة الأولى : استنهاض الطاقة



1 . تثبت البندول فوق منتصف دائرة الاستعداد (كما في الشكل المقابل) ، لا تجعل حبة الخرز تلمس سطح اللوحة .

2 . قم بالتعداد ببطء ، من واحد إلى عشرين .

3 . بعد الانتهاء من التعداد ، ابدأ بتحريك البندول ببطء نحو سكة الدرجات . استمر بتحريكه حتى نهاية السكة ثم عد به نحو دائرة الاستعداد . (كما في الشكل أدناه) .



4 . قم بهذه الحركة باستمرار (تحريك البندول ذهاباً وإياباً) إلى أن تبدأ بالشعور بطاقة غامضة ، تتشط و تتوضّح بشكل تدريجي . هذه الطاقة مشابهة للمجال المغناطيسي .

و إذا تابعت في تحريك البندول ذهاباً وإياباً ستشعّد الطاقة تلقائياً . لكن أي شعور بالمفاجئة من قبلك سوف يجعل هذه الطاقة تختفي .

.....

التجربة الثانية : البحث عن الأرقام و الأحرف

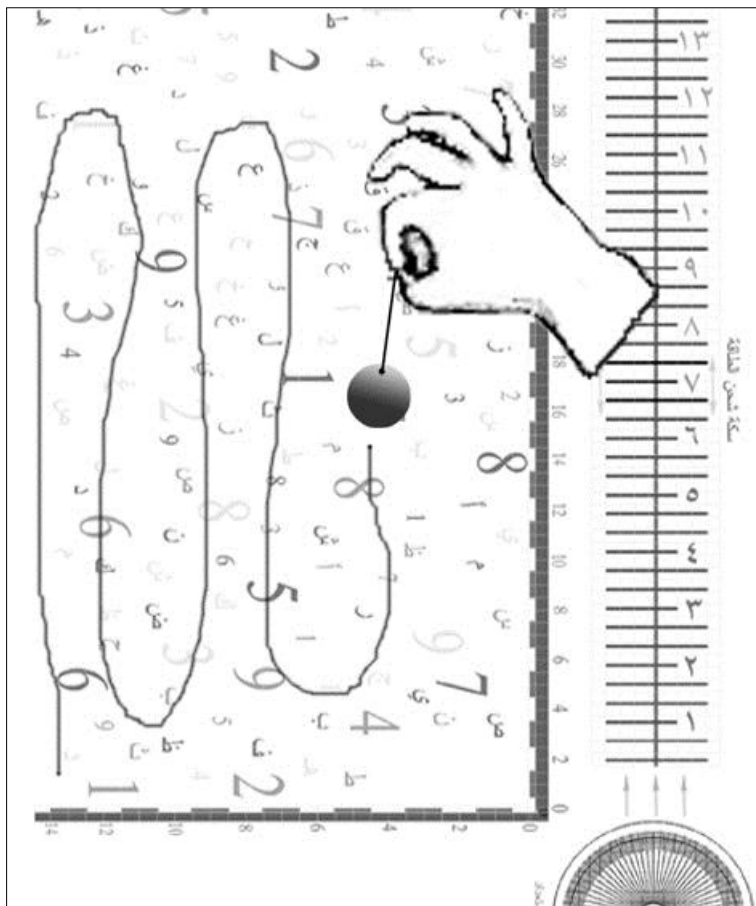
سنجري هذه التجربة على القسم رقم اثنين من اللوحة . أي " لوحة البحث " . وضعت فيها أحرف و أرقام متناثرة و بطريقة تجعلها تظهر و كأنها شاحبة غير واضحة . و سبب ذلك هو لكي يصعب رؤيتها بشكل واضح . و هذا يجعلنا نعتمد على الحاسة الإدراكية الجديدة التي نريد استنهاضها .

ملاحظة : إذا لم تتمكن من الحصول على نتيجة ، حتى بعد محاولات عديدة ، هذا لا يعني أنك لم تحقق إنجازاً . فتذكر أن قدرتك الإدراكية الجديدة هي في حالة سبات طويل و عميق ، بدأت منذ ولادتك . فالهدف من هذه التجربة هو ليس الحصول على نتيجة أكثر من العمل على استنهاض تلك القدرة النائمة . أما الخطوات المتبعة ، فهي التالي :

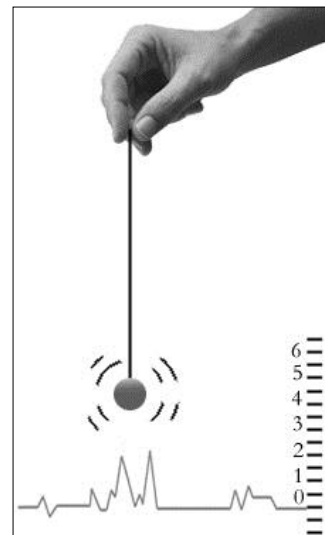
1 . اتخذ أحد الأرقام أو الأحرف كهدف للبحث . و قم بالتركيز عليه ذهنياً .

2 . ثبّت البندول فوق منتصف دائرة الاستعداد (كما في التجربة السابقة) ، و قم بالتعداد ببطء ، من واحد إلى عشرين (ركز على الهدف في ذهنك خلال التعداد) .

3 . ابدأ بتحريك البندول نحو لوحة البحث . و قم بتحريكه ذهاباً و إياباً كما في الشكل .



4 . خلال تحريك البندول فوق اللوحة سوف تلاحظ تشكّل طاقة مشابهة للمجال المغناطيسي . لكن استمر في البحث عن الهدف إلى أن تشعر بنبضة مغناطيسية قوية .



إذا نظرت إلى المكان الذي شعرت فيه بالنبضة ، ستكتشف أن الهدف الذي تبحث عنه موجود هناك .

ملاحظة : إذا لم تتمكن من تحديد مكان الهدف ، فالسبب يعود إلى عدم التركيز على الهدف في ذهنك . قم بإعادة المحاولة أكثر من مرة إلى أن تحصل على نتيجة . و تذكر أن هذه التجربة هي من أجل استنهاض القدرة الإدراكية ، و ليست للمنافسة أو النجاح في البحث .

.....

التجربة الثالثة : سكة الدرجات

هذه التجربة ستساعدنا في الحصول على معلومات كثيرة و متنوعة لم نفكر يوماً بأننا نستطيع الحصول عليها. هذه الطريقة ، سوف تمكّننا من معرفة الدرجات .
فيمكننا معرفة درجة الصحة مثلاً ، أو درجة النجاح في مشروع أو درجة النشاط و الحيوية ، أو درجة الذكاء أو درجة الميول الفنية ، أو غيرها .. فالقائمة طويلة جداً ...
أما الطريقة ، فهي بسيطة جداً .. كل ما عليك فعله هو إتباع الخطوات التالية :

1 . فكّر بالموضوع الذي تريد معرفة درجته (درجة الصحة مثلاً أو النجاح في أمر معيّن) .

2 . ثبت البندول فوق منتصف دائرة الاستعداد ، و قم بالتعداد ببطء ، من واحد إلى عشرين .

3 . بعد الانتهاء من التعداد ، ابدأ بتحريك البندول ببطء نحو سكة الدرجات .

4 . خلال التحريك فوق السكة ، سوف تشعر بنبضة مغناطيسية مميزة عند وصولك إلى إحدى النقاط على السكة . فالنقطة التي شعرت عندها بنبضة مغناطيسية هي تمثل الدرجة المراد معرفتها .

5 . إذا لم تحصل على نبضة مغناطيسية من الرحلة الأولى للبندول حتى نهاية السكة ، قم بإعادة العملية من البداية . (أي ابدأ من دائرة الاستعداد) .

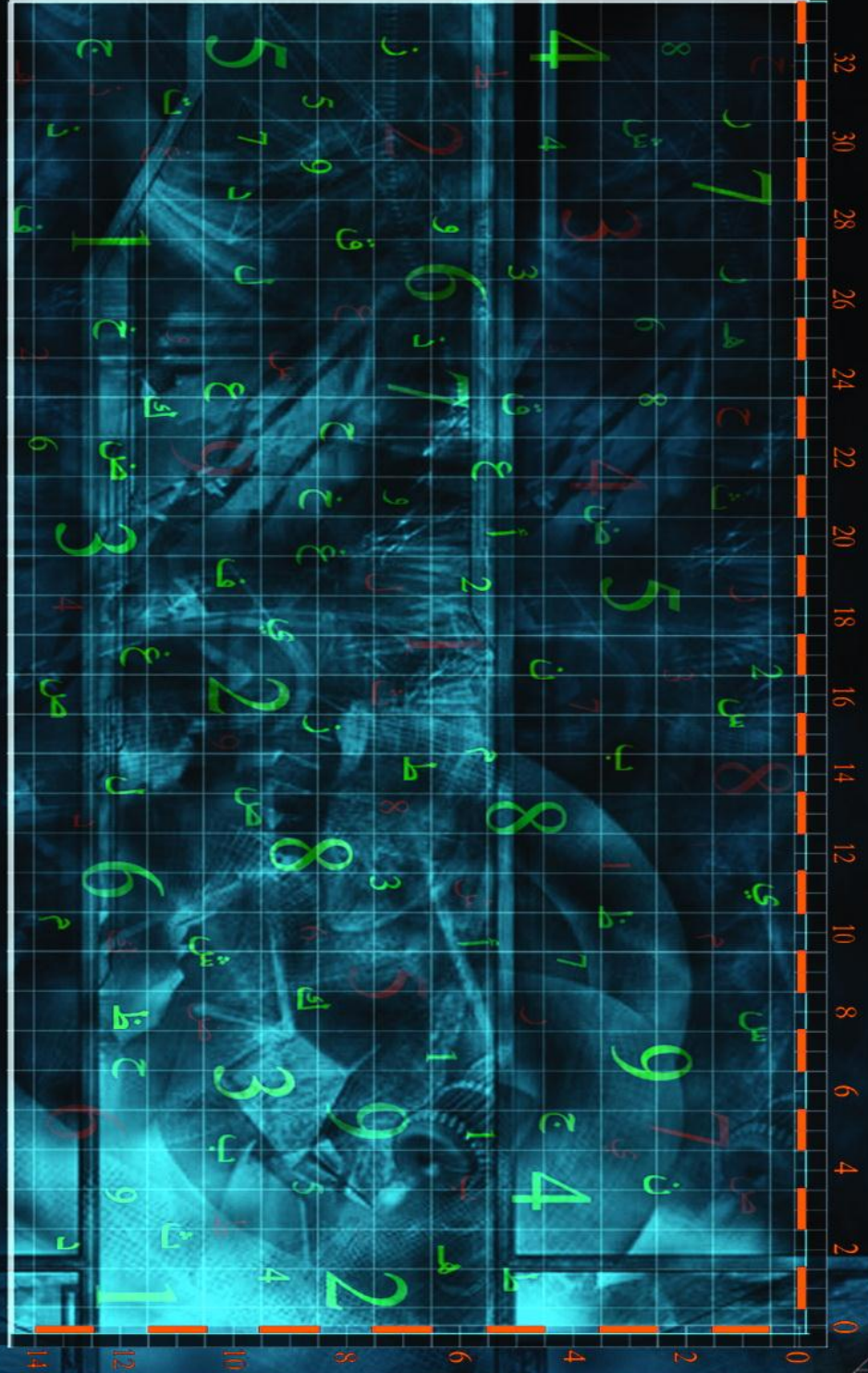
ملاحظة : الرقم (7) على سكة الدرجات يمثل الصفر . أي أن المنطقة الموجودة بين رقم (1) و الرقم (7) هي منطقة دون الصفر ، أي دون المستوى . أما المنطقة الموجودة بين الرقم (7) و الرقم (14) فهي تعتبر فوق الصفر . و الرقم الذي يرسو عليه البندول هو الذي يحدد الدرجة المحددة .

ملاحظة : هذه التجارب صممت بطريقة سهلة تجعل هذا المجال مألوف لديك . أما إذا أردت الاحتراف في هذا المجال ، فاطلب كتاب " البندول الكاشف و المعلومات الغيبية " . هذا الكتاب يحتوي على معلومات مفصلة حول هذا المجال الواسع . بالإضافة على أنه مرفق مع ملحق خاص هو عبارة عن عدة لوائح معلوماتية تشمل جميع المجالات . فيمكنك احتراف فنقنة الخرائط و القنقنة الطبية ، بالإضافة إلى تحليل الشخصية (بدقة كبيرة) ، بالإضافة إلى معلومات مستقبلية ، و غيرها من معلومات لا يمكن إدراكها بالوسائل التقليدية ..

شبكة شحن الطاقة



دائرة الاستشعار



UNIVERSAL MIND